

УТВЕРЖДАЮ

И.о.директора МБУ ДО ЦДТТ



Н.А.Пивень

01.04.2020

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о конкурсе проектов в визуальной среде программирования Kodu Game Lab и Scratch

#### 1. Общие положения

1.1. Организатор конкурса проектов в визуальной среде программирования Kodu Game Lab и Scratch (далее - Конкурс) - муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования города Ростова-на-Дону «Центр детского технического творчества» (МБУ ДО ЦДТТ).

1.2. Конкурс направлен на развитие и поддержку творческого потенциала детей.

1.3. Цель Конкурса: развитие мотивации и формирование у школьников интереса к изучению ИКТ и программирования через создание собственных компьютерных игр.

1.4. Информация о Конкурсе и порядке участия в нем, формах проведения, о результатах участия и т.д. является открытой и размещается на сайте <http://www.cdt-trostov.shkola.hc.ru/index.php/ru/>.

1.5. Факт участия в конкурсе означат согласие участника или его родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участника: размещение фамилии и имени участника, результатов его участия на сайте учреждения.

1.6. Конкурс проводится бесплатно.

#### 2. Участники Конкурса

2.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся МБУ ДО ЦДТТ

2.2. Возраст участников Конкурса 7-18 лет:

- 1 группа 7 - 9 лет;
- 2 группа 10-14 лет,
- 3 группа 15 – 18 лет.

### 2 3. Сроки проведения Конкурса

Конкурс проводится с 1 по 30 апреля 2020 г. Конкурсные материалы принимаются до 30 апреля 2020 г. включительно. Материалы, присланные после 30 апреля 2020 г., не рассматриваются.

### 3. Условия проведения

3.1. Для участия в конкурсе необходимо выполнить проект в одной из выбранных программных сред: Kodu Game Lab и Scratch (<https://kodu.ru.softonic.com> <https://scratch.mit.edu/studios/4223465/>)

3.2. На конкурс может быть представлена 1 работа от одного участника конкурса или 2, если работы представлены в разных программных средах

### 4. Требования к оформлению и критерии оценки конкурсных работ

4.1. Необходимо предоставить описание игры (название, идея и сценарий игры, описание и дизайн уровней, модели персонажей) и полностью реализованный проект игры в одной из сред (Scratch, Kodu Game Lab)

4.2. Критерии оценки:

- Творческий подход и оригинальность идеи и сюжета игры 10 баллов
- Геймплей (gameplay): Оценка геймплея включает в себя вопросы о разных аспектах компьютерной игры, в том числе технических, таких как внутриигровая механика (трудности/проблемы при прохождении игры), совокупность определенных методов взаимодействия игры с игроком и выражение полученных ощущений в ходе игры, под влиянием таких факторов, как графика и дизайн игрового мира, звук и сюжет 10 баллов
- Оценка кода: конкурсная работа рассматривается с точки зрения возможных ошибок в коде, вызывающих сложности при прохождении игры или нелогичное поведение персонажей и объектов в соответствии с их ролями в игре, а также оценки его оригинальности в применении к решению тех или иных игровых задач 10 баллов

## **5. Подведение итогов**

Победители и призёры Конкурса в каждой возрастной группе награждаются Дипломами МБУ ДО ЦДТТ соответствующей степени.

Участники Конкурса, не занявшие призовые места, получают Свидетельство участника Конкурса.

Рассылка электронных Дипломов и Свидетельств осуществляется на адреса электронной почты, с которой будут получены конкурсные работы.

## **5. Финансовые условия Конкурса**

Все расходы, связанные с участием в Конкурсе, несут непосредственно участники Конкурса.

## **6. Контактная информация**

По всем вопросам организации и проведения конкурса обращаться по e-mail: [cdtt2015@mail.ru](mailto:cdtt2015@mail.ru)

Конкурсные материалы направить по адресу электронной почты [cdtt2015@mail.ru](mailto:cdtt2015@mail.ru) с пометкой «Конкурс программирования».